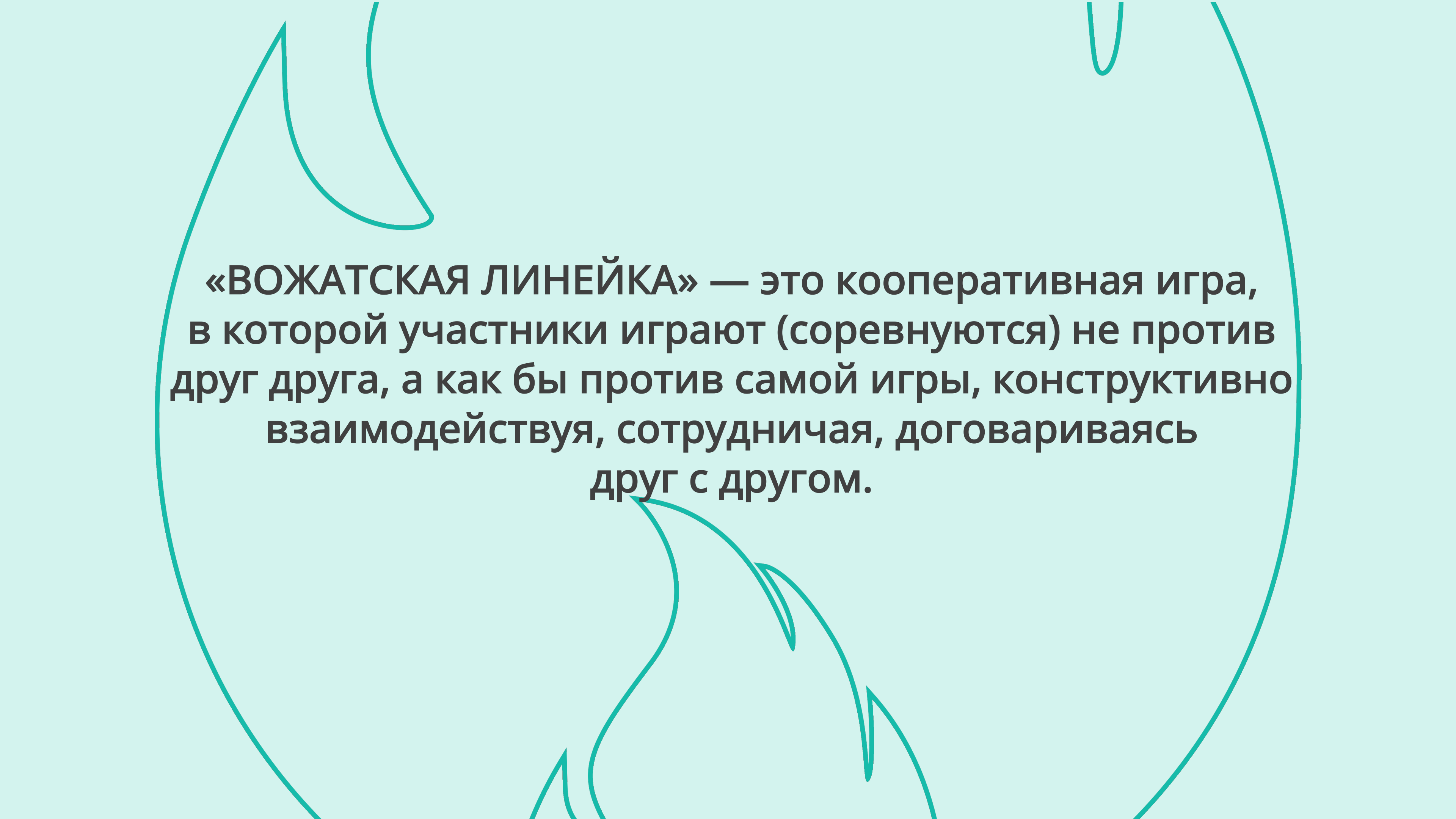
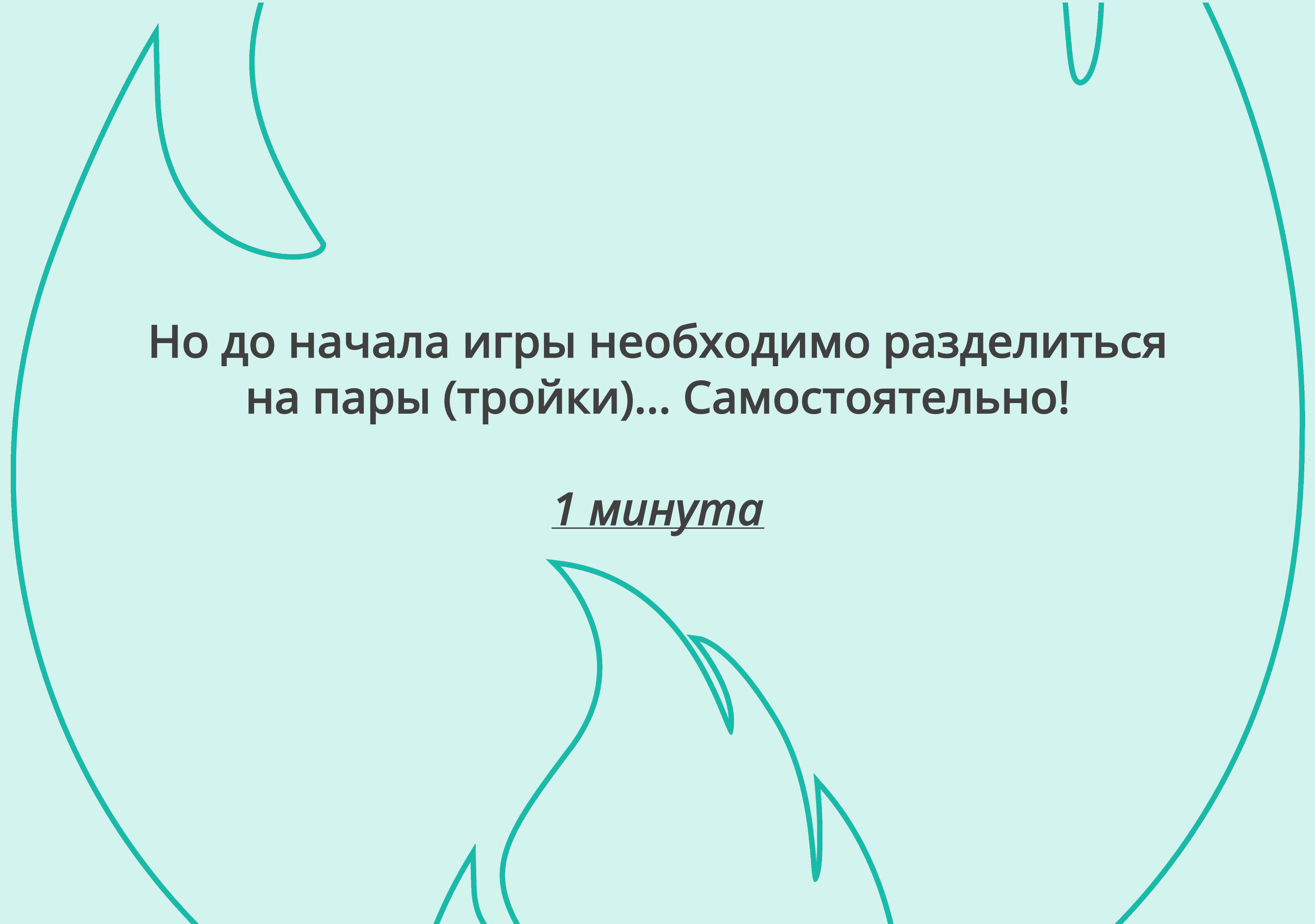


ВОЖАТСКАЯ ШИШЕЙКА

Конкурсное испытание



«ВОЖАТСКАЯ ЛИНЕЙКА» — это кооперативная игра, в которой участники играют (состязаются) не против друг друга, а как бы против самой игры, конструктивно взаимодействуя, сотрудничая, договариваясь друг с другом.

The background features several teal-colored decorative lines. A large, thin circle is centered on the page. There are also several smaller, more complex curved lines and loops in the same teal color, scattered around the central text area.

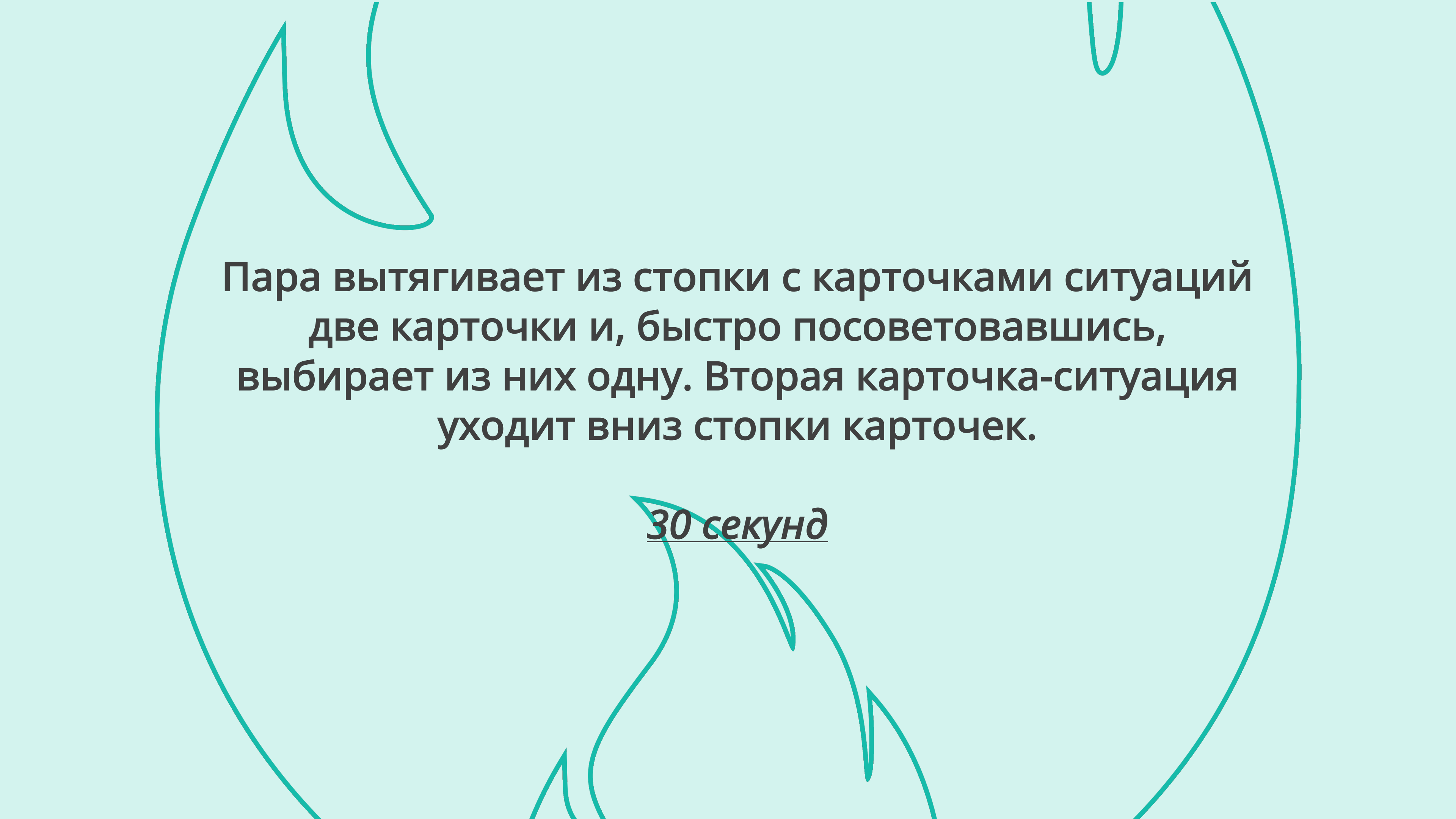
Но до начала игры необходимо разделиться
на пары (тройки)... Самостоятельно!

1 минута

Каждая пара участников поочерёдно выступает
в роли ведущей пары («дежурный отряд»).

Какая пара будет первой?

10 секунд



Пара вытягивает из стопки с карточками ситуаций две карточки и, быстро посоветовавшись, выбирает из них одну. Вторая карточка-ситуация уходит вниз стопки карточек.

30 секунд

*Между парами участников случайным образом
распределяются карточки с номерами —
по количеству участников.*

К примеру, если участвует 7 пар, то и карточки
раздаются с номерами от 1 до 7.

Важно! Игроки-напарники могут видеть и знать только
свой номер, не зная номера, доставшиеся другим парам.

30 секунд

Кто-то из пары, выбранной в качестве ведущей («дежурного отряда») в первом раунде, зачитывает свою ситуацию — ту, которая описана на вытянутой карточке.

К примеру, на карточке написано «Предложите ребятам из старшего отряда тему для «огонька» от самой простой и банальной до самой неожиданной, оригинальной и интересной».

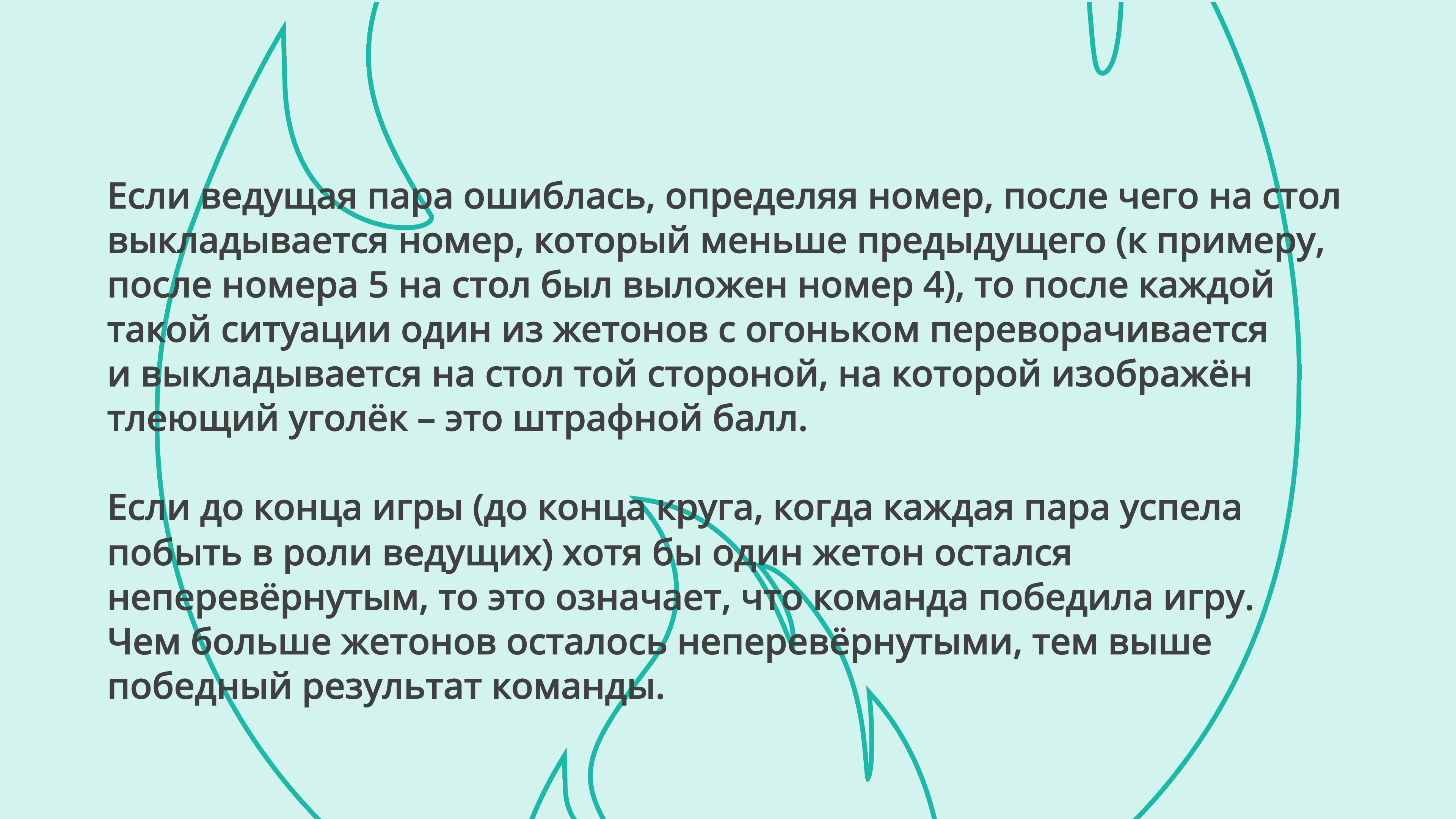
Можно быстро обсудить эту ситуацию...

1 минута

Первыми начинают ведущие

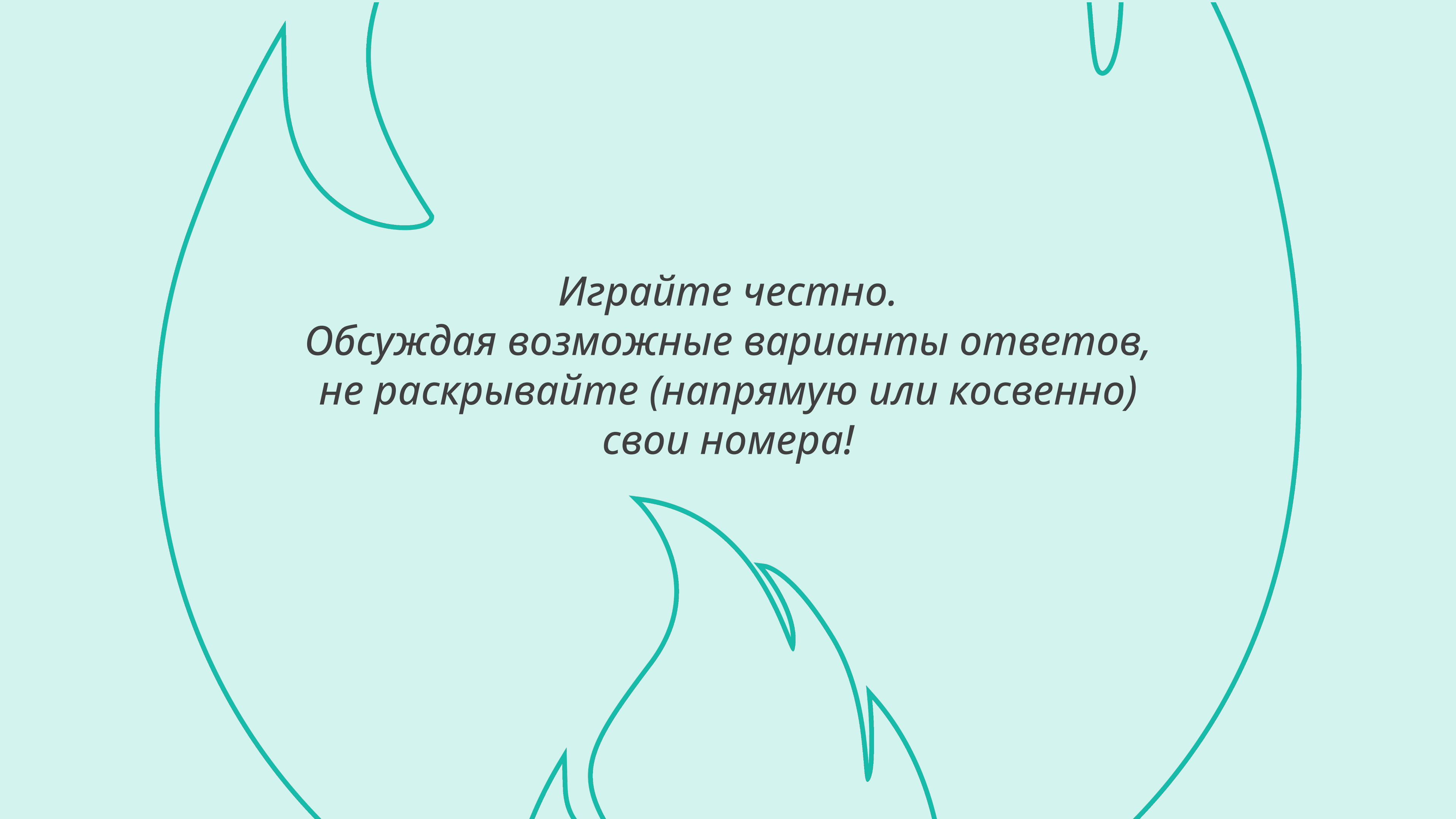
Дальше по кругу свои варианты озвучивают остальные пары.

После того, как все участники назвали свои варианты (разумеется, не раскрывая своих номеров), ведущие этого раунда должны поочередно (то есть по порядку номеров) назвать номера, под которыми играли все пары: сначала называется пара, которая, по мнению ведущих, выступала под номером 1; затем пара номер 2; затем 3 и т.д.

The background features several teal-colored decorative swirls and loops of varying sizes, creating a dynamic and artistic frame for the text.

Если ведущая пара ошиблась, определяя номер, после чего на стол выкладывается номер, который меньше предыдущего (к примеру, после номера 5 на стол был выложен номер 4), то после каждой такой ситуации один из жетонов с огоньком переворачивается и выкладывается на стол той стороной, на которой изображён тлеющий уголёк – это штрафной балл.

Если до конца игры (до конца круга, когда каждая пара успела побыть в роли ведущих) хотя бы один жетон остался неперевернутым, то это означает, что команда победила игру. Чем больше жетонов осталось неперевернутыми, тем выше победный результат команды.

The background is a solid light blue color. There are several decorative teal-colored swirls or flourishes scattered across the page. One large swirl is on the left side, another is at the top center, and a third is at the bottom right. The text is centered in the middle of the page.

*Играйте честно.
Обсуждая возможные варианты ответов,
не раскрывайте (напрямую или косвенно)
свои номера!*

Вы всё сможете

